

## Gcompris em modo Usuário.

Por ter uma interface amigável, o modo usuário é de fácil compreensão.

Ao abrir o programa, ele pode exibir duas possibilidades:

Com login

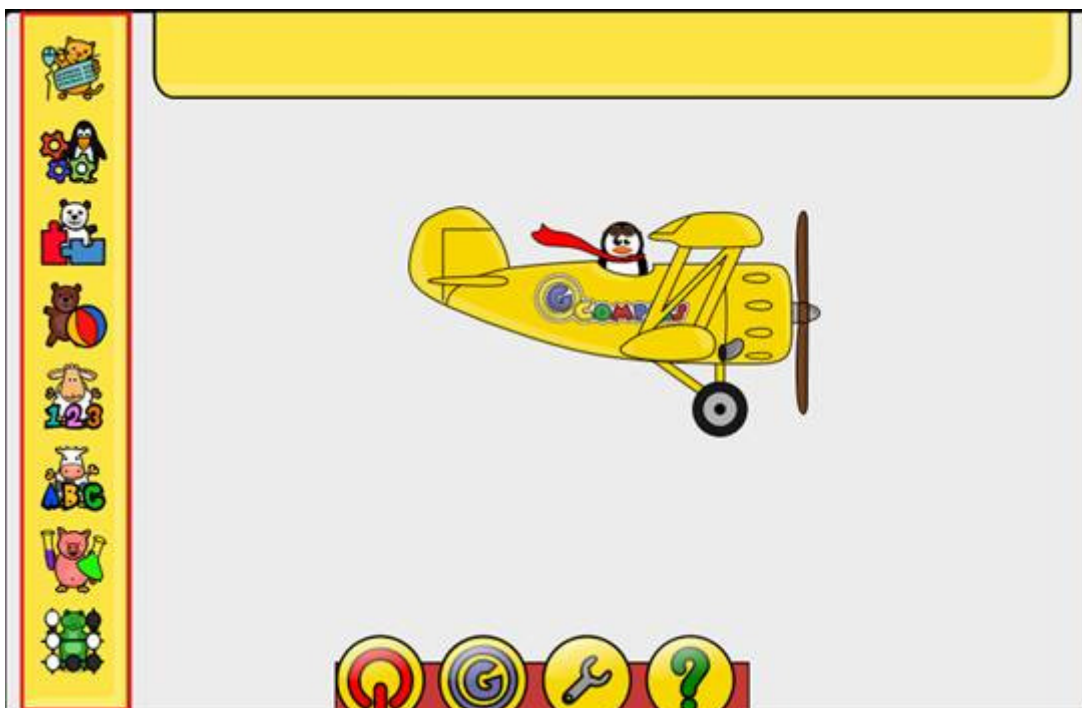


Sem login



No caso de existir o campo login, o usuário deve ter seu cadastro realizado no modo administrador. Caso contrário, o software estará pronto para ser utilizado, porém não terá registro de utilização.

Ao escolher uma tarefa, o próprio software dá dicas de como realizá-la. Para escolher a tarefa, clique na área da esquerda do menu principal.



Na ordem de cima para baixo os agregados de atividades são:

Descubra o computador (Atividades relacionadas aos periféricos do computador);

Atividades de descoberta (Atividades relacionadas a cores, memória e sons);

Quebra cabeças (Vários jogos envolvendo montagem de imagens e quebra cabeças);

Atividade de diversão (Jogos, brincadeiras e passa tempo são encontrados neste modo).

Até este ponto, temos tarefas de mais fácil compreensão e níveis mais baixos, os últimos quatro modos requerem mais atenção empenho do usuário. São eles:

Matemática, leitura, experiências e jogos de estratégia.

Na barra inferior, têm-se os comandos:

Sair do programa;



Sobre o Gcompris(Informações de desenvolvedores e de versões);



Ferramentas e configurações (idiomas, tamanho da tela, modo de exibição etc...);



Ajuda (pré-requisitos, objetivos e manual de utilização)



Dentro de cada módulo, existem os aplicativos com atividades distintas, estas atividades mantêm nível de dificuldade e orientações de utilização, narradas em português.

Para iniciar basta clicar no ícone da atividade desejada.



A qualquer momento o usuário pode alternar o nível de dificuldade obter ajuda, ou sair da tarefa iniciada.

Clicando no ícone de ajuda, o usuário pode ter informações da tarefa



O ícone em formato de casa, tem a função de levar o usuário ao menu principal, tendo acesso a opções do menu ou a troca de atividades.



No painel marcador, tem-se o nível de dificuldade em que se esta operando e nele o usuário também pode aumentar ou diminuir o nível.

