

Comandos primitivos da linguagem logo utilizando o interpretador XLogo:

pf número **pf 50**

Faz a tartaruga avançar o número de passos de tartaruga indicados por um número.

pt número **pt 100**

Faz a tartaruga recuar o número de passos de tartaruga indicados por um número.

pd número **pd 90**

A tartaruga gira para a direita tantos graus quanto indicados.

pe número **pe 45**

A tartaruga gira para a esquerda tantos graus quanto indicados.

ld

Limpa os desenhos na tela (ld ou limpadesenho) e reinicializa a tartaruga ao centro da tela (sua "origem").

at

A tartaruga fica visível na tela.

dt

Esconde a tartaruga (ela "desaparece"). Interessante recurso quando se deseja que um programa seja mais rápido.

un

Levanta o lápis. A tartaruga não deixa mais traço ao deslocar-se.

ul

Use lápis (equivalente a "baixecaneta" em outros programas Logo). A tartaruga desenha ou escreve por onde passa.

repita número [comandos] **repita 4 [pf 20 pe 90]**

Repete as instruções contidas na lista tantas vezes quanto indicadas pelo número.