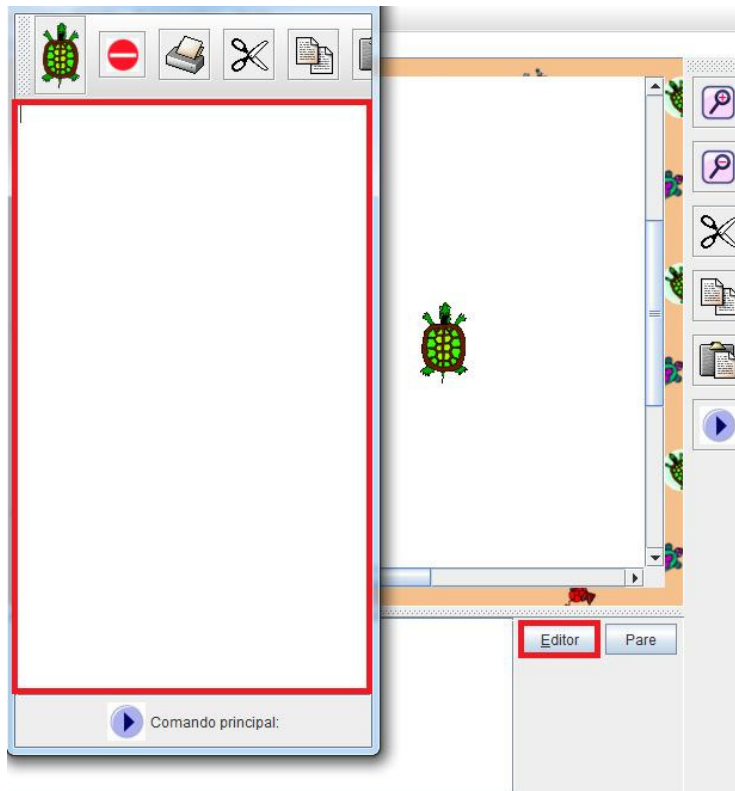


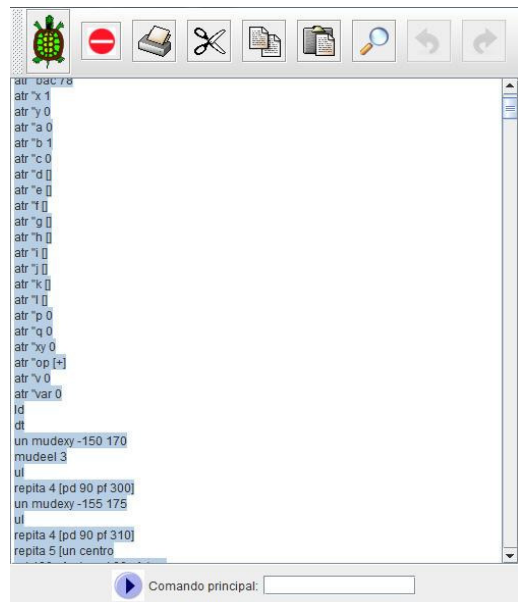
Criando o jogo da velha:

1 - Abra o editor:



2 – Faça uma cópia do algoritmo no editor:

```
aprenda tela
#faz a tela principal do programa
limpedesenho
mundef 12
un
mundef 12
se :leia2=1 [] [
mudepos [-80 -77]
rotule [Player 1:]
mudepos [-80 -92]
rotule [Player 2:]
atr "leia2 1]
dt
un mudepos [-58 100]
mudenft 22
mudepl 1
mundef 18
rotule [Jogo da Velha]
se :valor2=0 [atr "valor2 1 atr "valor 0 atr "valor3 [Player 1]] [atr
"valor2 0 atr "valor 1 atr "valor3 [Player 2]]
mundef 12
mudepos [-10 -77]
rotule [Começe ]
mudepos [40 -77]
rotule :valor3
mundef 18
```



```

atr "cod 0
atr "cod2 0
atr "cod3 0
atr "cod4 0
atr "cod5 0
atr "cod6 0
atr "cod7 0
atr "cod8 0
atr "cod9 0
atr "regra 0
atr "regra1 0
atr "regra2 0
atr "regra3 0
atr "regra4 0
atr "regra5 0
atr "regra6 0
atr "regra7 0
atr "regra8 0
atr "regra9 0
un centro
un pf 140 pd 90 ul pf 115 pd 90
repita 3 [pf 240 pd 90] pf 130
un centro
un pf 150 pd 90 ul pf 125 pd 90
repita 3 [pf 260 pd 90] pf 150
un centro
mudeel 5 #espessura da linha
un pf 30 pe 90 pf 60 pd 90 pd 90
repita 2 [ul pf 40 pe 90 pf 40 pt 40 pd 90]
repita 2 [pf 40 pt 40 pd 90 pf 40 pe 90]
pe 90 pf 40 pe 90 pf 40 pe 90 pf 40 pt 40 pd 90 pf 40 pt 40 pd 90 pf
40
mundef 12
un centro #volta ao centro
execute [comando]
fim

```

```

aprenda clique
atr "mouse leiamouse
atr "x elem 1 posmouse
atr "y elem 2 posmouse
se :mouse=1 & :x>-60 & :x<-20 & :y>30 & :y<70 [lol1]
se :mouse=1 & :x>-20 & :x<20 & :y>30 & :y<70 [lol2]
se :mouse=1 & :x>20 & :x<60 & :y>30 & :y<70 [lol3]
se :mouse=1 & :x>20 & :x<60 & :y>-10 & :y<30 [lol4]
se :mouse=1 & :x>-20 & :x<20 & :y>-10 & :y<30 [lol5]
se :mouse=1 & :x>-60 & :x<-20 & :y>-10 & :y<30 [lol6]
se :mouse=1 & :x>-60 & :x<-20 & :y>-50 & :y<-10 [lol7]
se :mouse=1 & :x>-20 & :x<20 & :y>-50 & :y<-10 [lol8]
se :mouse=1 & :x>20 & :x<60 & :y>-50 & :y<-10 [lol9]
execute [clique]
fim

```

```

aprenda lol
se :cod=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod 1
se :valor=0
[
mudepos [-40 30] pf 20 circ 10 atr "valor 1 atr "regra 1 execute
[comando]]
[mudepos [-50 40]

```

```
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra 2 execute [comando]]]
fim
```

```
aprenda lol2
se :cod2=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod2 1
se :valor=0
[
mudepos [1 30] pf 20 circ 10 atr "valor 1 atr "regra2 1 execute
[comando]
] [mudepos [-10 40]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra2 2 execute [comando]]]
fim
```

```
aprenda rali
se étecla? [atr "car leiacar se :car=-37 [pe 90]
se :car=-39 [pd 90]
se :car=57 [pd 45]
se :car=-38 [pf 10]
se :car=-40 [pt 10]]
rali
fim
```

```
aprenda lol3
se :cod3=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod3 1
se :valor=0
[
mudepos [40 50] circ 10 atr "valor 1 atr "regra3 1 execute [comando]
] [mudepos [31 40]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra3 2 execute [comando]]]
fim
```

```
aprenda lol4
se :cod4=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod4 1
se :valor=0
[
mudepos [40 10] circ 10 atr "valor 1 atr "regra4 1 execute [comando]
] [mudepos [31 0]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra4 2 execute [comando]]]
fim
```

```
aprenda lol5
se :cod5=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
```

```

atr "cod5 1
se :valor=0
[
mudepos [0 10] circ 10 atr "valor 1 atr "regra5 1 execute [comando]
] [mudepos [-10 0]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra5 2 execute [comando]]]
fim

aprenda lol6
se :cod6=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod6 1
se :valor=0
[
mudepos [-40 10] circ 10 atr "valor 1 atr "regra6 1 execute [comando]
] [mudepos [-50 0]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra6 2 execute [comando]]]
fim

aprenda lol7
se :cod7=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod7 1
se :valor=0
[
mudepos [-40 -30] circ 10 atr "valor 1 atr "regra7 1 execute
[comando]
] [mudepos [-50 -40]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra7 2 execute [comando]]]
fim

aprenda lol8
se :cod8=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod8 1
se :valor=0
[
mudepos [0 -30] circ 10 atr "valor 1 atr "regra8 1 execute [comando]
] [mudepos [-10 -40]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra8 2 execute [comando]]]
fim

aprenda lol9
se :cod9=1 [msg [Espaço já utilizado]] [
atr "cod9 1
se :valor=0
[
mudepos [40 -30] circ 10 atr "valor 1 atr "regra9 1 execute [comando]

```

```

] [mudepos [31 -40]
mundef 30
rotule [X]
mundef 18
mudenft 22
atr "valor 0 atr "regra9 2 execute [comando]]]
fim

aprenda comando
execute [pontos]
execute [regra10]
execute [velha]
execute [clique]
#execute [rali]
fim

aprenda regra
se :regra2=1 [se :regra3=1 [execute [leia2] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
se :regra6=1 [se :regra7=1 [execute [leia3] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
se :regra5=1 [se :regra9=1 [execute [leia4] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
fim

aprenda regra10
se :regra=1 [regra]
se :regra=2 [regra2]
se :regra3=1 [regra3]
se :regra3=2 [regra4]
se :regra5=1 [regra5]
se :regra5=2 [regra6]
se :regra7=1 [regra7]
se :regra7=2 [regra8]
fim

aprenda regra2
se :regra2=2 [se :regra3=2 [execute [leia2] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
se :regra6=2 [se :regra7=2 [execute [leia3] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
se :regra5=2 [se :regra9=2 [execute [leia4] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
fim

aprenda mensagem2
msg [Player 1 Venceu]
atr "pontos :pontos+1
atr "leia2 0
execute [tela]
#atr "pontos [:pontos+1]
fim

aprenda regra3
se :regra4=1 [se :regra9=1 [execute [leia5] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
se :regra5=1 [se :regra7=1 [execute [leia6] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
fim

aprenda regra5

```

```
se :regra2=1 [se :regra8=1 [execute [leia7] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
se :regra6=1 [se :regra4=1 [execute [leia8] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
fim
```

```
aprenda regra7
se :regra8=1 [se :regra9=1 [execute [leia9] execute [espera] execute
[mensagem2]]]
fim
```

```
aprenda mensagem3
msg [Player 2 Venceu]
atr "pontos2 :pontos2+1
atr "leia2 0
execute [tela]
fim
```

```
aprenda regra4
se :regra4=2 [se :regra9=2 [execute [leia5] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
se :regra5=2 [se :regra7=2 [execute [leia6] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
fim
```

```
aprenda regra6
se :regra2=2 [se :regra8=2 [execute [leia7] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
se :regra6=2 [se :regra4=2 [execute [leia8] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
fim
```

```
aprenda regra8
se :regra8=2 [se :regra9=2 [execute [leia9] execute [espera] execute
[mensagem3]]]
fim
```

```
aprenda velha
se :cod=1 [se :cod2=1 [se :cod3=1 [se :cod4=1 [se :cod5=1 [se :cod6=1
[se
:cod7=1 [se :cod8=1 [se :cod9=1 [msg [Deu Velha :D] atr "leia2 0
execute
[tela]]]]]]]]]]]]]
fim
```

```
aprenda pontos
mundef 12
mudepos [-30 -77]
rotule :pontos
mudepos [-30 -92]
rotule :pontos2
mundef 18
fim
```

```
aprenda jogo
atr "valor2 0
atr "pontos 0
atr "pontos2 0
atr "leia2 0
execute [tela]
fim
```

aprenda leia2  
un centro  
mudepos [-55 50]  
ul pd 90 pf 110  
un centro  
fim

aprenda leia3  
un centro  
mudepos [-40 65]  
ul pd 180 pf 110  
un centro  
fim

aprenda leia4  
un centro  
mudepos [-52 62]  
ul pd 135 pf 145  
un centro  
fim

aprenda espera  
espere 60  
fim

aprenda leia5  
un centro  
mudepos [40 65]  
ul pd 180 pf 110  
un centro  
fim

aprenda leia6  
un centro  
mudepos [50 62]  
ul pe 135 pf 145  
un centro  
fim

aprenda leia7  
un centro  
mudepos [0 65]  
ul pd 180 pf 110  
un centro  
fim

aprenda leia8  
un centro  
mudepos [-55 10]  
ul pd 90 pf 110  
un centro  
fim

aprenda leia9  
un centro  
mudepos [-55 -30]  
ul pd 90 pf 110  
un centro  
fim