

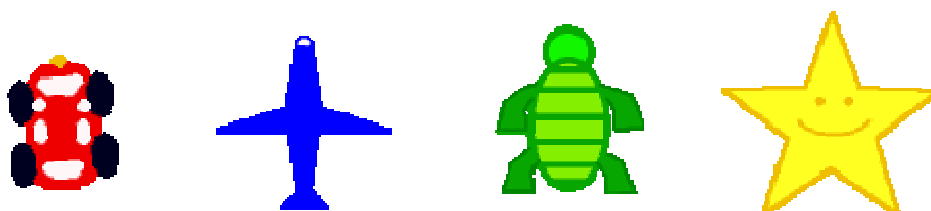


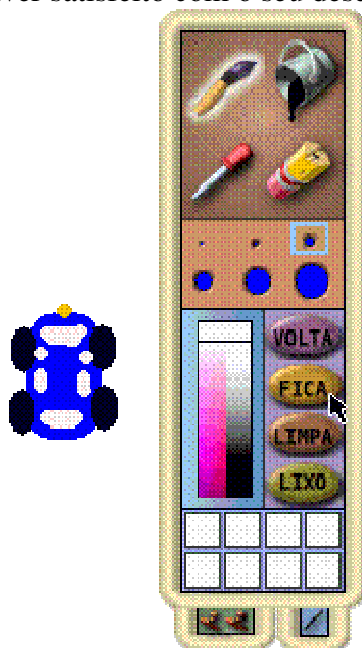
# Joystick


1. Comece clicando no **Botão Pincel**   e desenhe o objeto que você deseja dar movimento.

Neste exemplo desenharemos um carrinho, mas você pode desenhar o que quiser(máquinas, animas, estrelas...)



2. Quando estiver satisfeito com o seu desenho, clique no botão **Fica**.

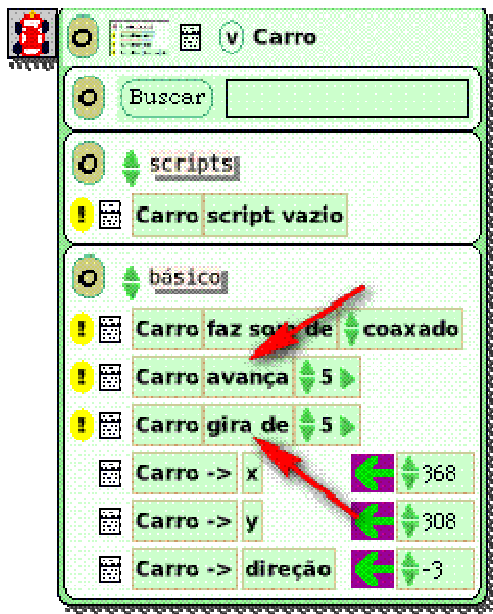


3. Agora que nosso desenho esta pronto clique com o **botão direito** sobre ele, localize o manipulador **olho** .

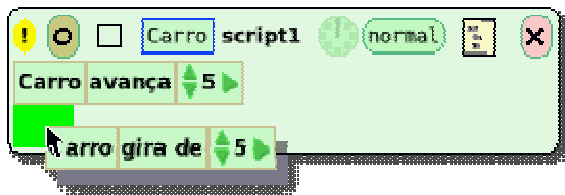


*Clique no olho para abrir o visualizador.*

4. Na categoria "**básico**" do visualizador, localize os comandos **avança** e **gira de**.

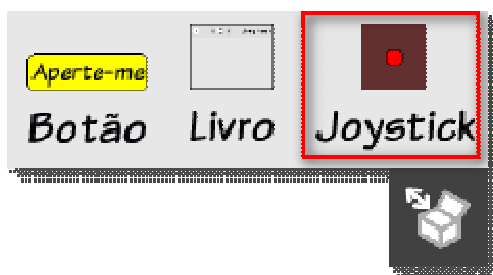


Arraste o comando "**avança**" para o mundo, será criado o **script1**.



Encaixe o comando "**gira de**" no **script1**, como indica a figura.

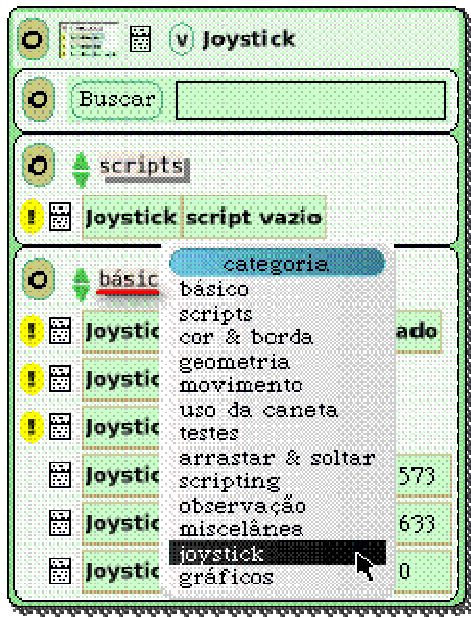
5. Agora vamos configurar o joystick. Em **Suprimentos** localize o **joystick** e arraste-o para o mundo



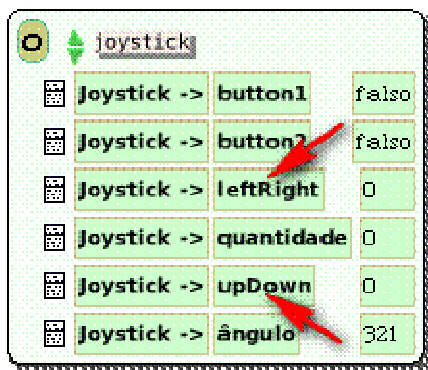
*Abra o visualizador do joystick*



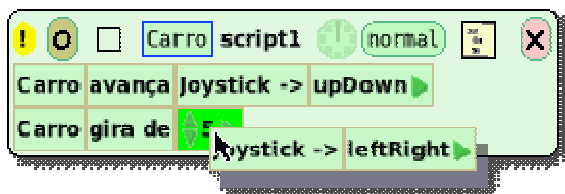
6. Clique em **básico** e altere a categoria do visualizador para **joystick**.



7. Localize os comandos **leftRight**(esquerda/direita) e **upDown**(acima/abaixo) do **joystick**.



8. Mova para o **script1** os comandos **upDown** e **leftRight**.

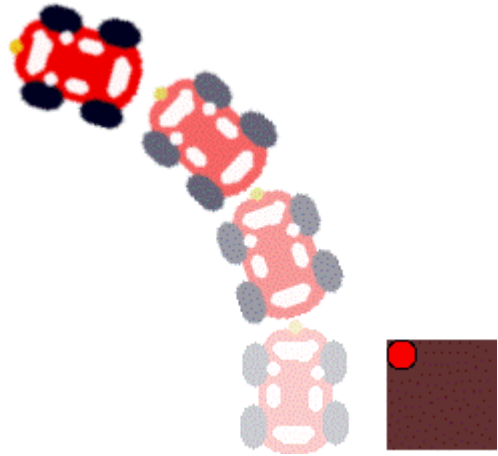


*Encaixe os comandos nas posições indicadas.*

9. Agora vamos testar nosso script.



Clique no relógio para iniciar a execução



Movimente o ponto vermelho do joystick para mover o carrinho.

**Desafio:** Experimente criar uma pista e teste suas habilidades no joystick!

